

App 集成 IM 开发最佳实践

融云

什么是 IM-ready 的 App 架构？

- 健壮的用户（资料）系统
 - 完善的好友关系管理
 - 完善的群组关系管理
-
- 缓存
 - 异步
 - 通知

App 架构设计中的那些坑点

- 性能
- 流量 & 电量
- 体验
 - UI 逻辑的正确性
 - 最佳的边界值（群组成员上限、Push 通知防骚扰）
- 同步！！！！

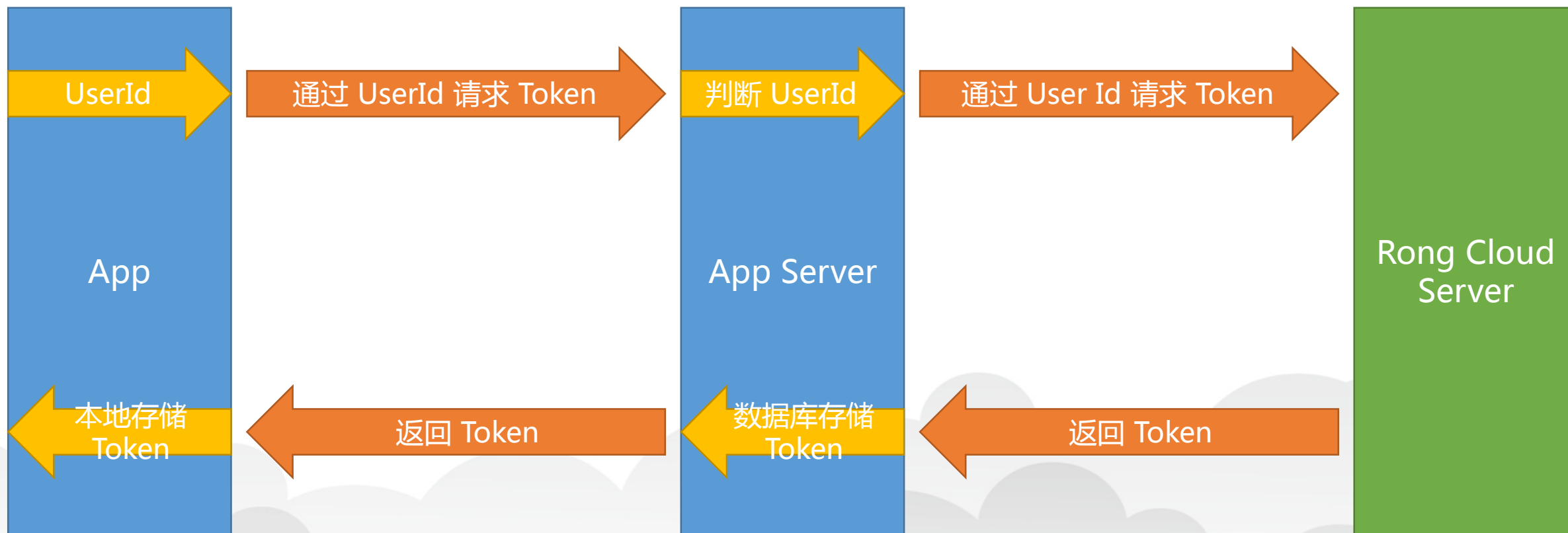
常见的问题

- 用户数据跟着业务数据走，去 Profile 页再加载详细数据
- 本地不缓存好友（用户）信息

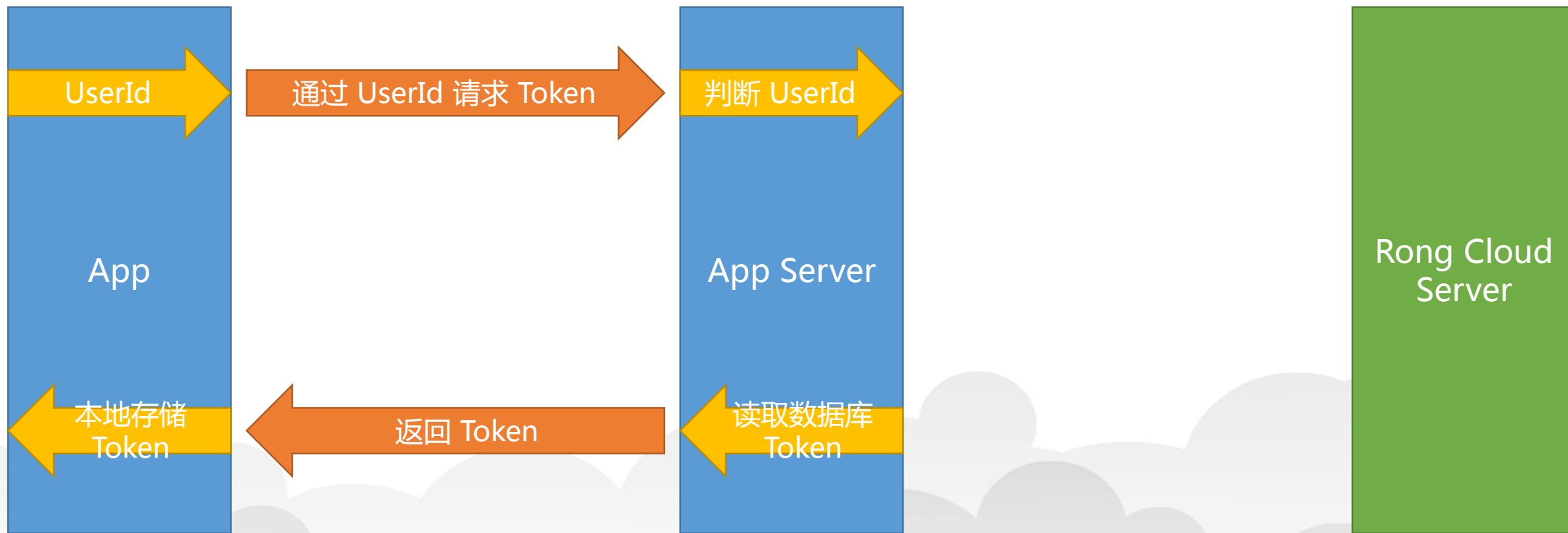
- 最头痛的是 Sync
- 最麻烦的是 Delta（内容变更）

用户系统的设计实践

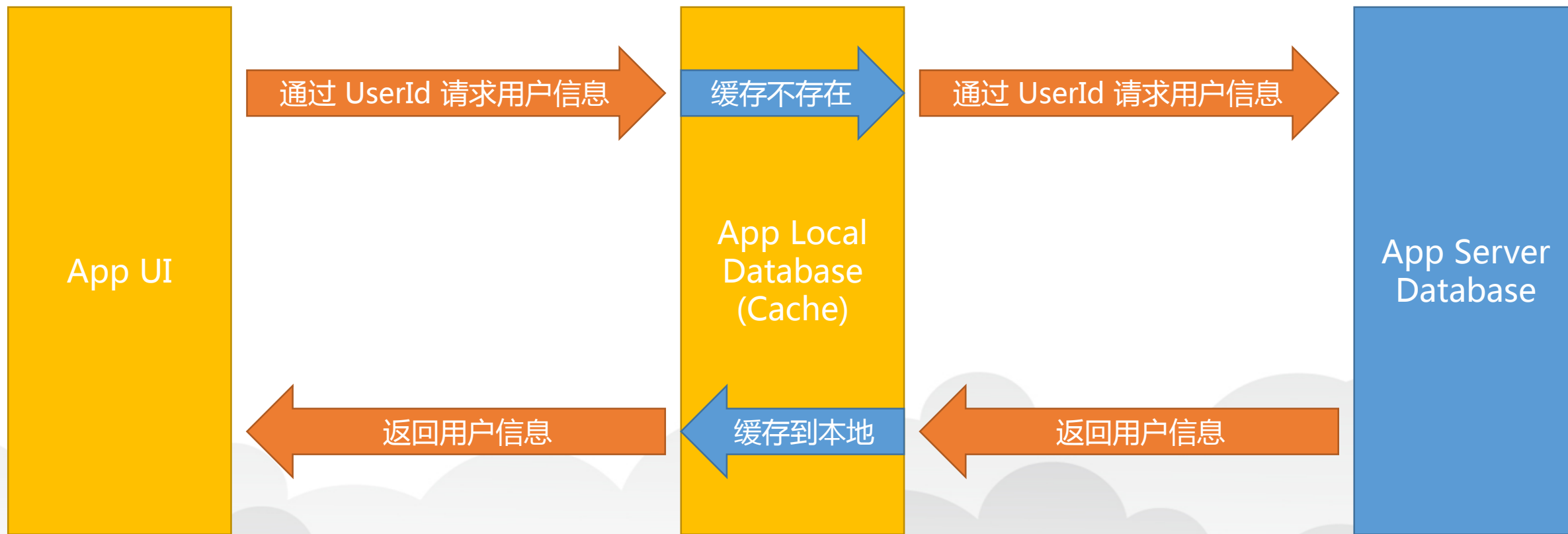
用户系统的设计实践 - 登录流程



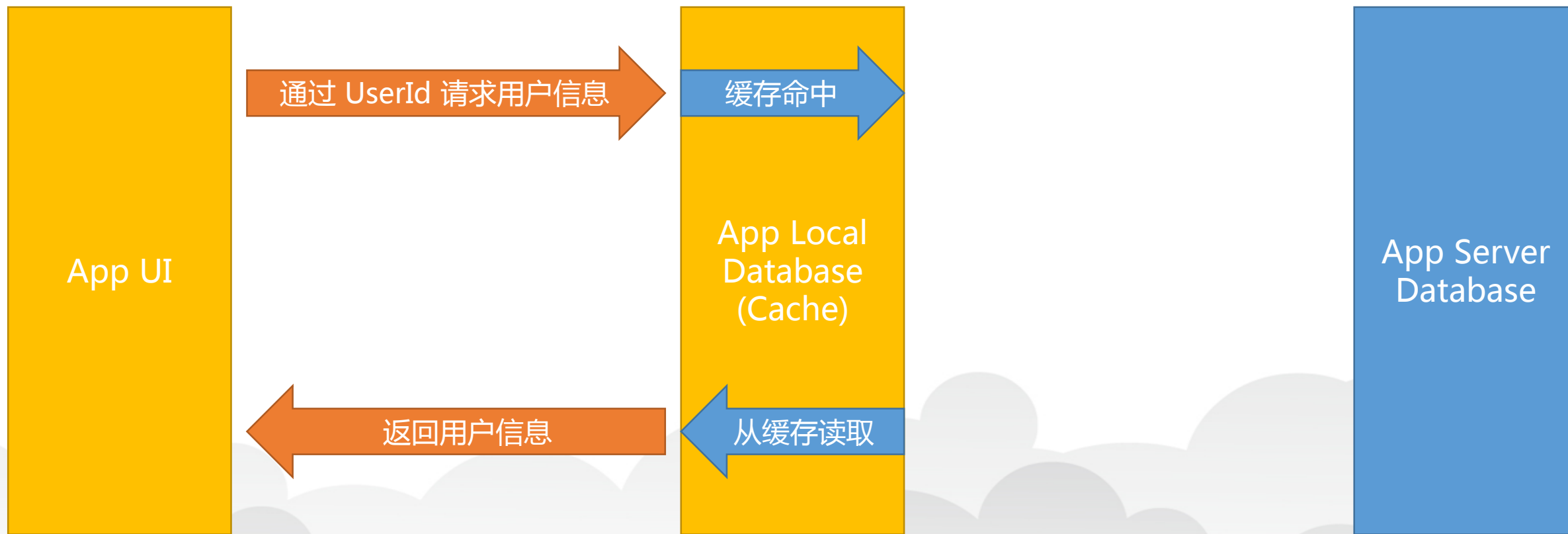
用户系统的设计实践 - 登录流程



用户系统的设计实践 - 本地缓存



用户系统的设计实践 - 本地缓存



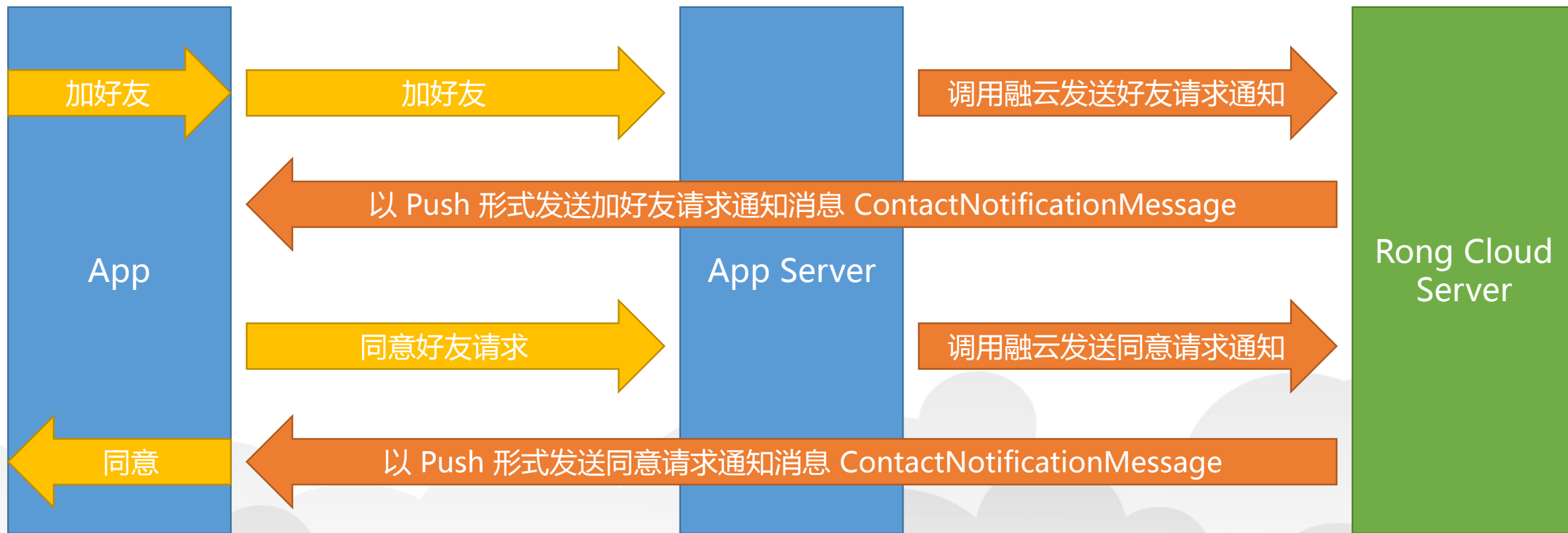
缓存刷新时机的选择

- 刷新时机的选择：
 - 访问用户主页（资料页）
 - 访问好友列表
 - 打开单聊
 - 打开群聊
 - 等...
- 需要考虑的因素：
 - 触发的频度（决定流量）
 - 触发的时机（是否会有逻辑上的矛盾）

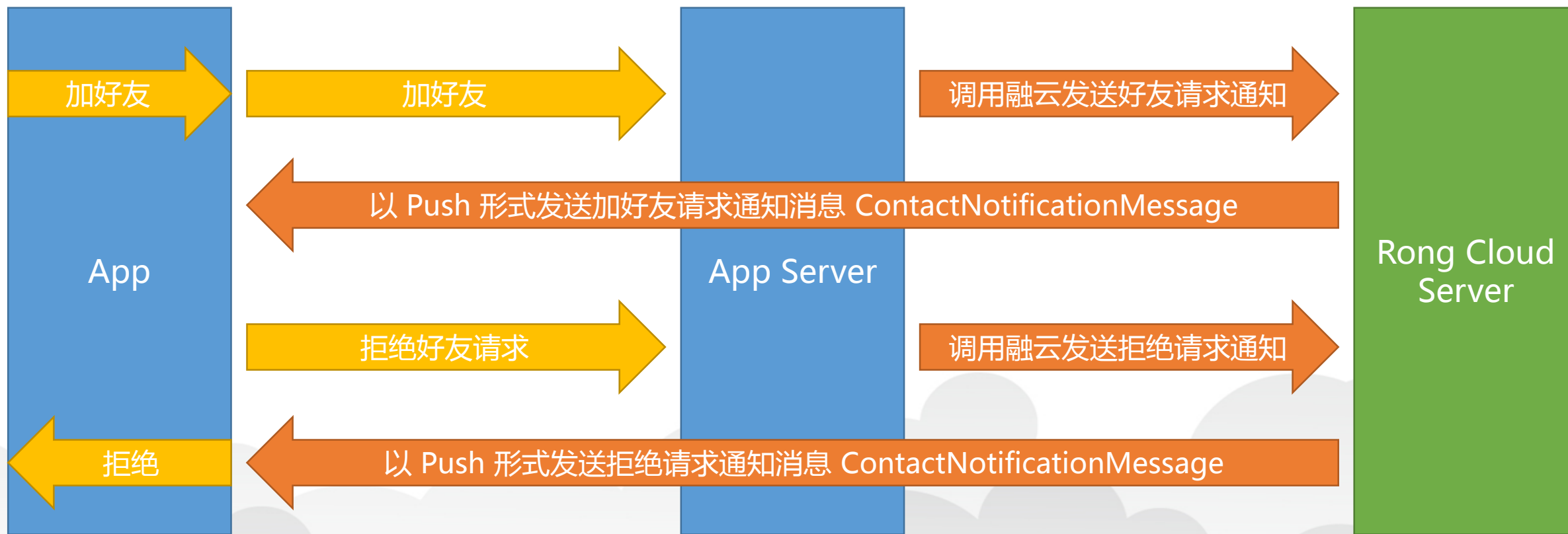
好友系统的设计实践

没有 Push 通知就没法完成的好友系统

好友系统的设计实践 – 加好友流程



好友系统的设计实践 – 拒绝友流程



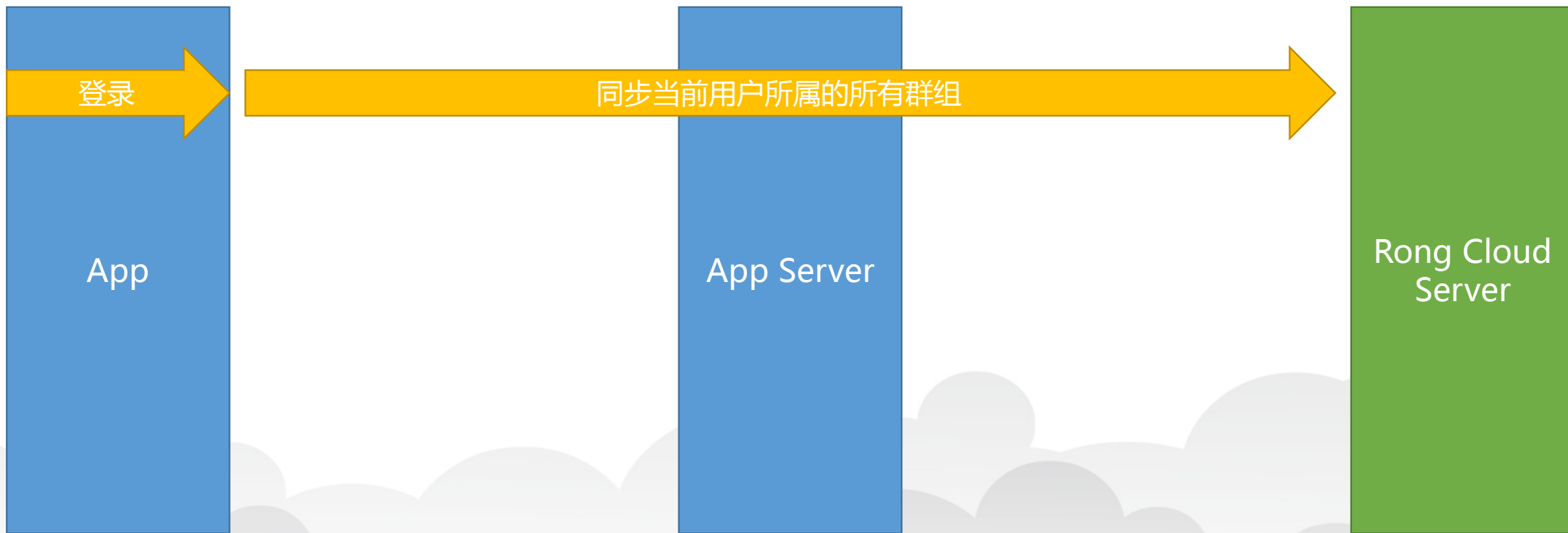
好友系统的设计实践

结束了吗？

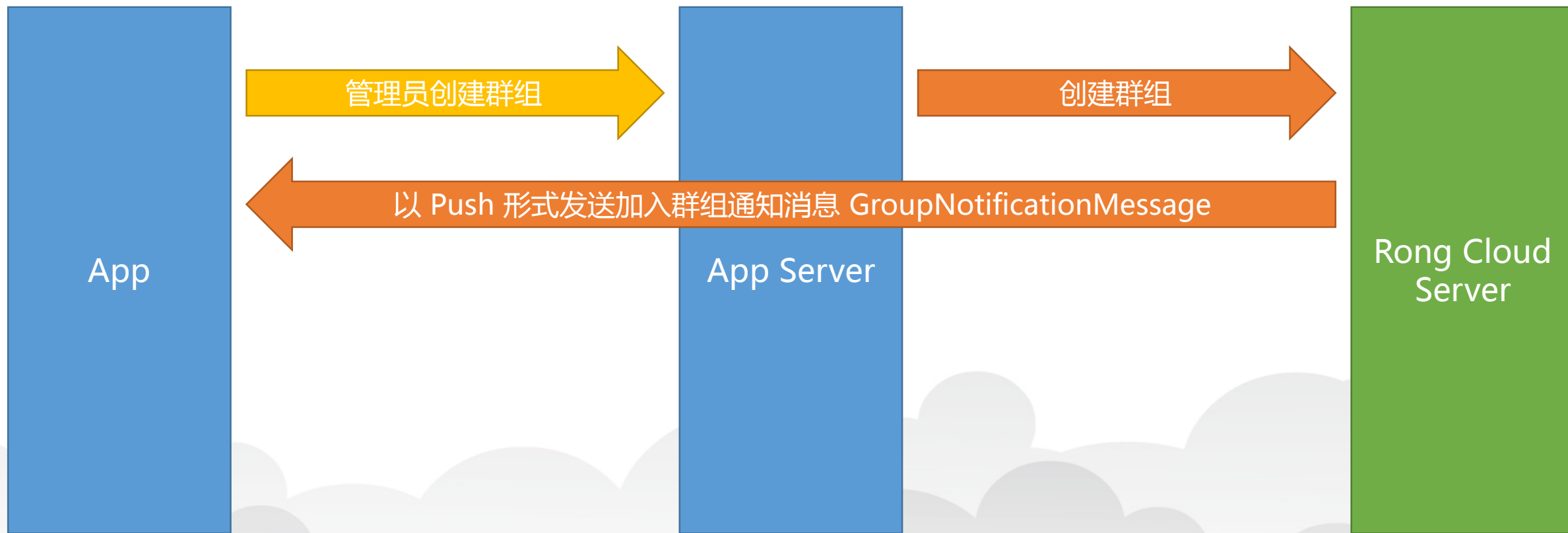
没有结束，上一节讲什么来着？

群组系统的设计实践

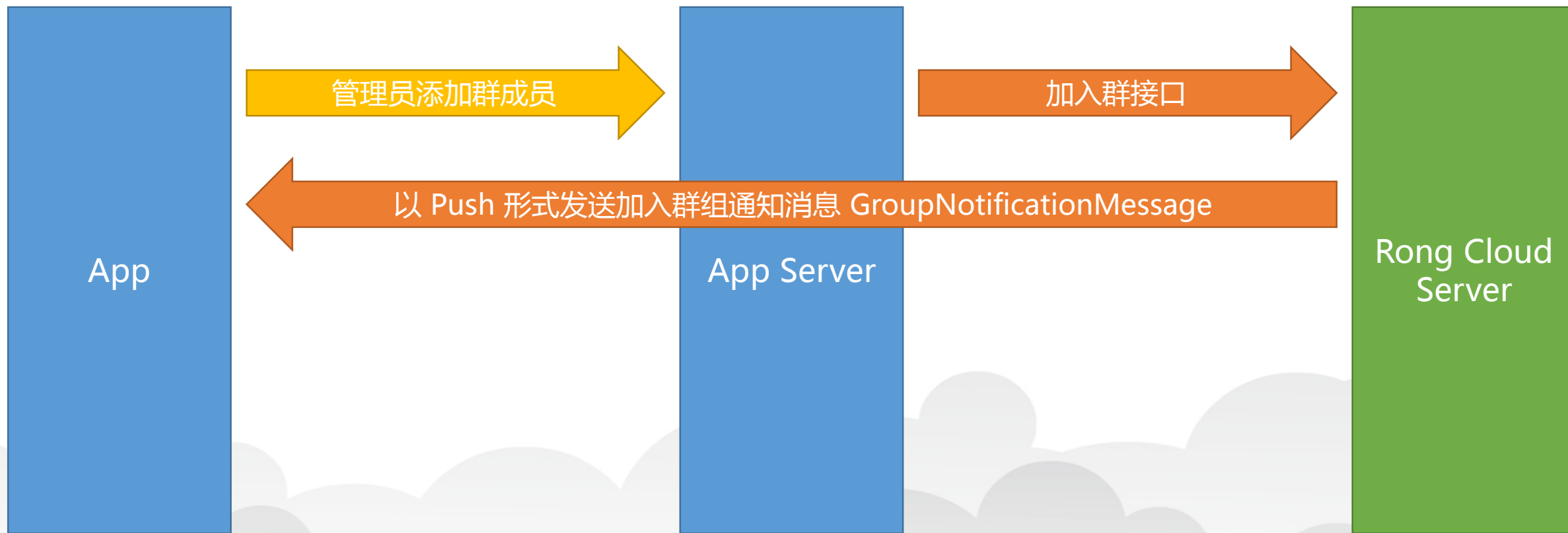
群组系统的设计实践 - 登录群信息同步



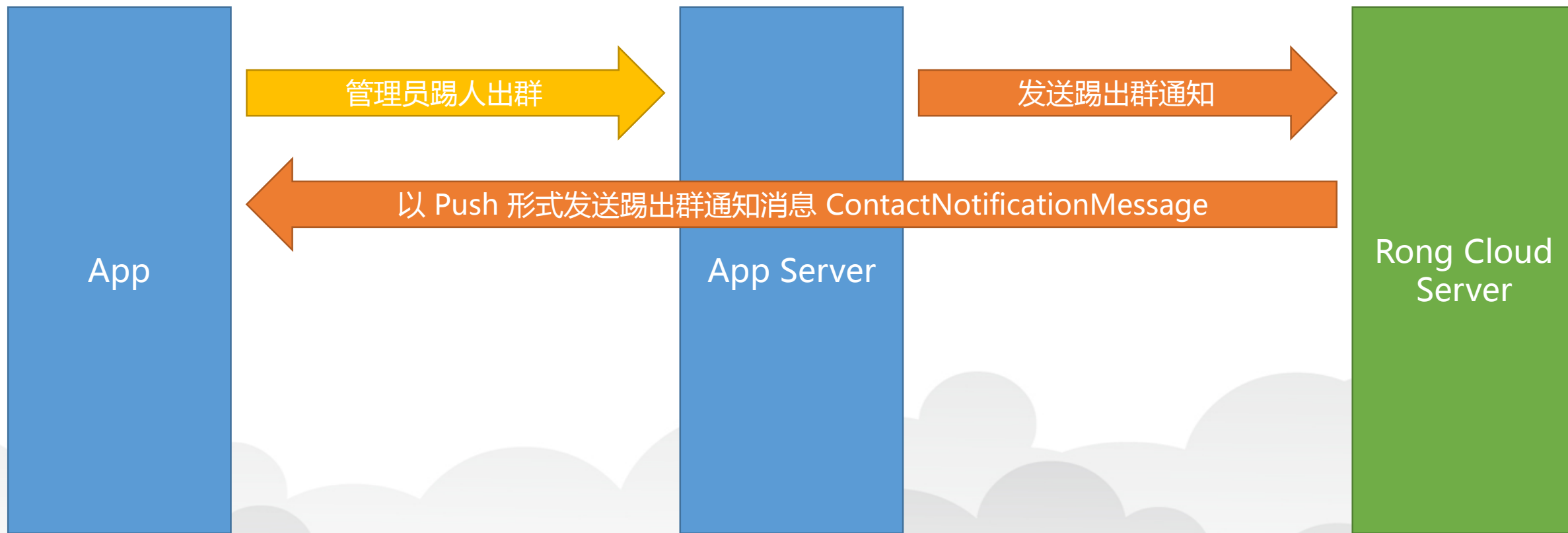
群组系统的设计实践 – 创建群组



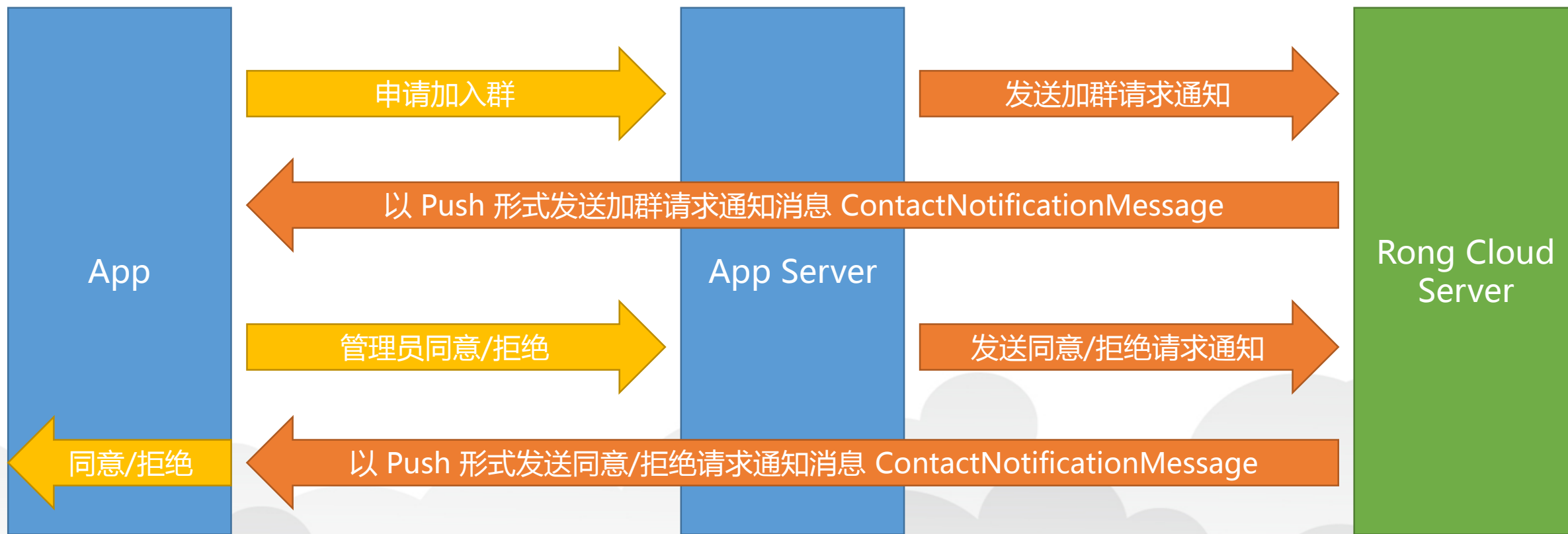
群组系统的设计实践 – 管理员添加成员



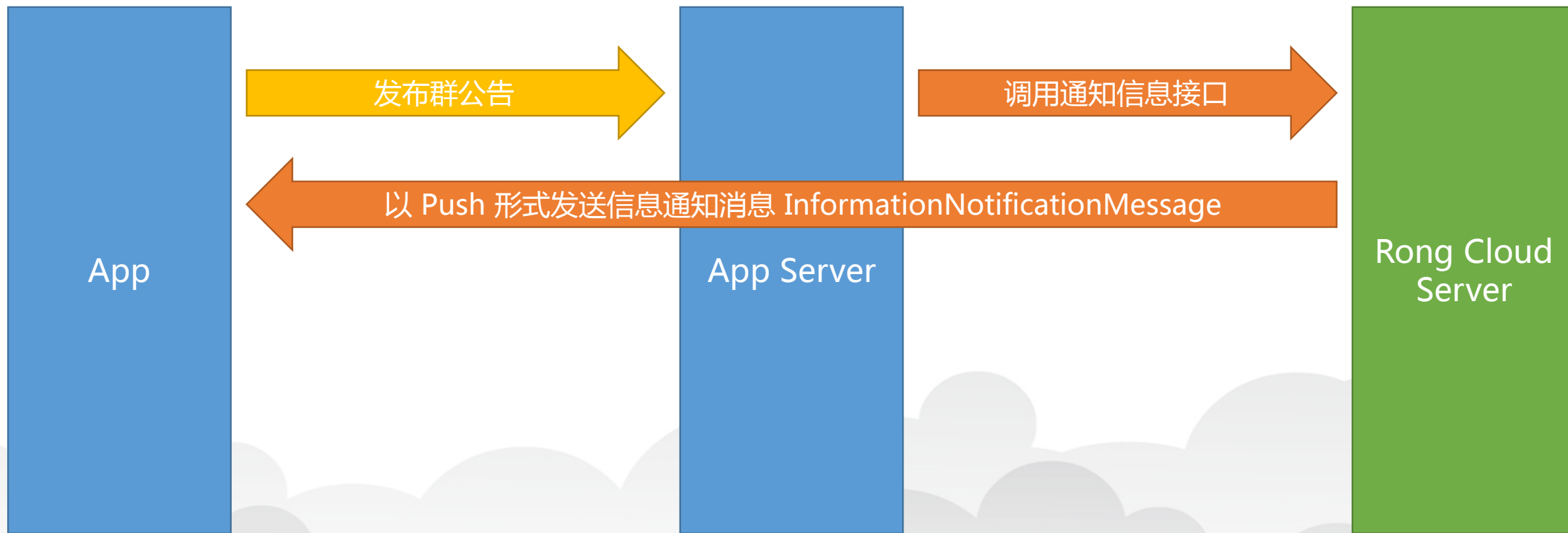
群组系统的设计实践 - 踢人出群组



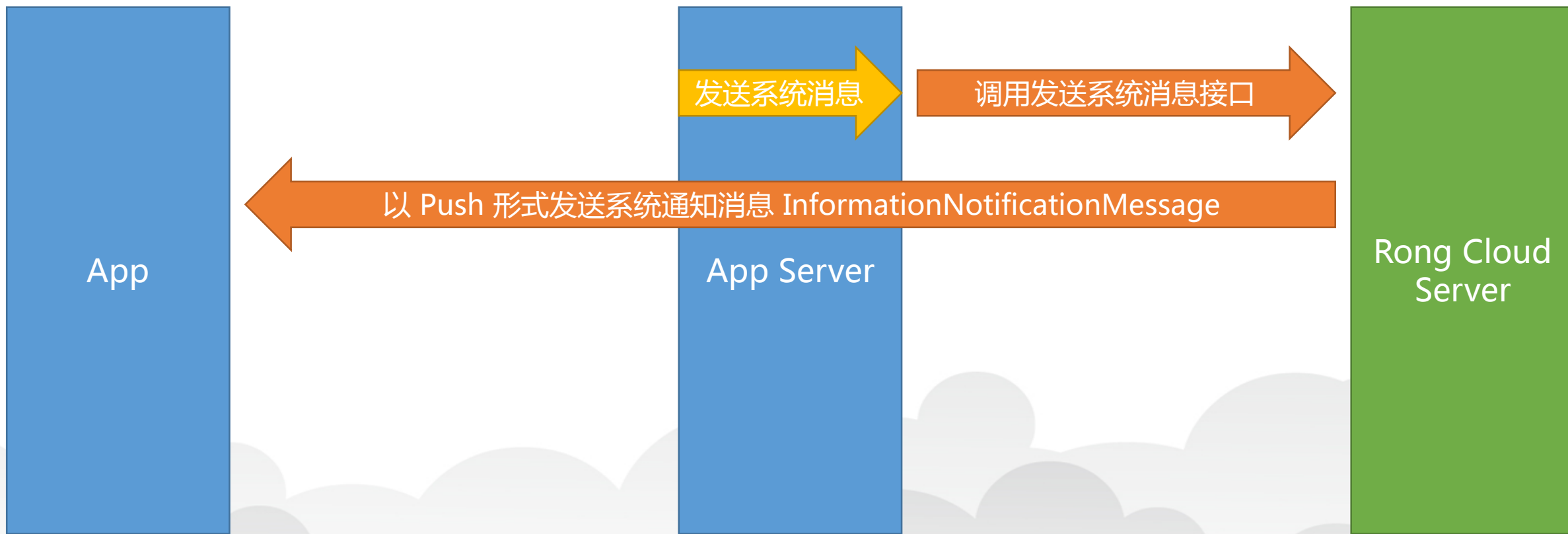
群组系统的设计实践 – 申请加入群组



群组系统的设计实践 - 发布群公告



系统账户消息推送功能的设计实践



什么是 IM-ready 的 App 架构？

- 健壮的用户（资料）系统
 - 完善的好友关系管理
 - 完善的群组关系管理
-
- 缓存
 - 异步
 - 通知

Thanks !